

Vielen Dank für Ihr Interesse, wie bisherige **Wählscheibentelefon-Benutzer an den programmierbaren Komfort eines Schnurlostelefon**s herangeführt wurden.



Verstanden beim
ersten Lesen

„Aaah!“

Franz Pils.
Partner für
Funktionierendes

Mit Vorher/Nachher-Beispiel.

Was es für Sie zu vergleichen und zu beurteilen gibt:

1. Den Textaufbau
2. Die Strukturierung und Differenzierung der Texte
3. Die Vollständigkeit der Unterstützung
4. Die übersichtliche Gestaltung

Alttext

Telefonanleitung für Schnurlostelefon

Einstellungen der Basisstation

Mithören über den Lautsprecher

Sie können laufende externe Gespräche über den Lautsprecher der Basisstation mithören, wenn Sie die Taste drücken. Diese Funktion kann aktiviert und deaktiviert (Standardeinstellung) werden.

Pfad: **Einstellung - Basis - Mithören**


1. Wählen Sie 'Basis', und drücken Sie **OK**. 'PINEINGEBEN' wird angezeigt.
2. Geben Sie den PIN-Code für die Basisstation ein (Standardeinstellung ist 1111).
3. Wählen Sie 'Mithören', und drücken Sie **OK**. Die aktuelle Einstellung wird angezeigt.
4. Drücken Sie **Aufwärts** oder **Abwärts**, um die gewünschte Einstellung auszuwählen.
5. Bestätigen Sie die Eingabe mit **OK**.

Ist diese Funktion aktiviert, können Sie laufende externe Gespräche über den Lautsprecher der Basisstation mithören, wenn Sie die Taste drücken. Wird die Taste ein weiteres Mal gedrückt, wird der Lautsprecher ausgeschaltet.


Vergleichen Sie mit dem Alttext:

Auf ein Minimum verkürzt wurde die jeweilige „Wegbeschreibung“ hin bis zum eigentlichen Eingabe- bzw. Auswahl-Display. Somit kann sich der Anleitungstext für die jeweilige Programmierung auf die eigentliche Eingabe bzw. Auswahl konzentrieren.

Mithören über Lautsprecher

Standardeinstellung: ausgeschaltet.
Externe Gespräche sind über den Lautsprecher der Basisstation mitzuhören, wenn Sie Taste  der Basisstation drücken. Die Mithörfunktion muß zuvor eingeschaltet sein.

Starten der Programmierung:


Nacheinander Umschalt-Taste  und Taste **Menü** drücken. Weiter mit dieser Menüfolge:

```
HAUPTMENÜ
▶Einstellung Auswahl bestätigen mit Taste OK
EINSTELLUNG
▶Basis Auswahl bestätigen mit Taste OK
```



PIN-Code eingeben:

Sie erhalten das Eingabe-Display für den PIN-Code.
Der PIN-Code für die Basisstation ist standardmäßig **1111**. Blieb er bisher unverändert, *geben Sie bitte diese Ziffern ein*. Automatisch folgt ein Menüpunkt unter **Basis**.

Mithörfunktion einstellen:
Auswahl bestätigen:

Den Menüpunkt **Mithören** erhalten Sie mit der *Ab-/Auf-Taste*. Sie bestätigen mit Taste **OK**.
Jetzt sind Sie im Programmiermenü mit der Auswahl für **ZULASSEN** und **NICHT ZULÄSS**.
*Mit Ab-/Auf-Taste auswählen. Sie drücken Taste **OK**.*
Das Mithören schalten Sie aus, indem Sie Taste  wieder drücken.

Lautstärke beim Mithören bestimmen:

Die Tasten   der Basisstation drücken. Auch über Programmierung einstellbar (Basis / Lautstärke).

Dieses Treppchen signalisiert schnellen Merkern, daß hier Stufe um Stufe in neue Menüs geführt wird. Wer aber nicht so schnell kapiert, der kann für jede neue Einstellung das Demonstrationsbeispiel der Seiten 20-23 studieren.

Demonstrationsbeispiel für Menü-Auswahl und Programmieren auf den Seiten 20-23.

PIN EINGEBEN

|||

BASIS
▶Rufflautst.
|||

MITHÖREN
▶Zulassen
|||

Auf der nächsten Seite sehen Sie das Demonstrationsbeispiel, mit dem ich das stufenweise Auswählen und Programmieren erläutere.

Besonders anwenderorientiert und innovativ ist, daß eine ausführliche, schrittweise Programmieranweisung speziell für technisch unbedarfte Anwender die Einfachheit von nur scheinbar komplizierten Programmierabläufen demonstriert.

Komfort für individuelle Einstellungen

Programmier-Menüs

Denken Sie nur an den Komfort, eine von 50 Nummern einfach aus Ihrem Telefonbuch heraus anzuwählen, oder aus zehn melodischen Anrufsignalisierungen frei wählen zu können – und doch nie rätseln zu müssen, wie eine gespeicherte Einstellung wieder zu verändern ist...

Einzig
Voraussetzung:

Man muß sich einfach mal mit dem schrittweisen, immergleichen Vorgehen vertraut gemacht haben,
a) wie Sie garantiert immer das richtige Eingabe- bzw. Auswahl-Display erhalten,
b) wie Sie dort eine Einstellung vornehmen und speichern.

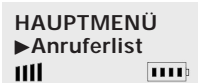
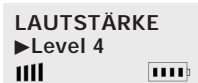
Wie Sie zum
Programmier-Menü
gelangen:

1

Sie starten die Programmierung, indem Sie Umschalt-Taste \hat{u} und dann Taste **Menü** drücken.

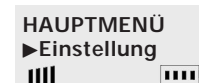
Als erstes erhalten Sie eine Auswahl der Hauptmenüs. Das erste Hauptmenü im Display ist das für die **Anruferliste**. Wir benötigen aber das Hauptmenü **Einstellung**.

Daher müssen wir vom Gerät verlangen, daß es uns die restliche Hauptmenü-Auswahl anbietet.



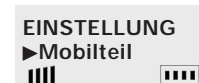
2

Die Auswahl "Einstellung" unter Hauptmenü erhalten Sie, indem Sie die beiden seitlichen Ab-/Auf-Tasten am Mobilteil drücken, so oft, bis sie im Display ist.



3

Sie bestätigen das neue Auswahl-Menü, indem Sie Taste **OK** drücken. Dieses Display liefert uns sofort die richtige Auswahl, denn wir wollen ja die Auswahl **Mobilteil**.



4

Sie bestätigen die Auswahl dieser Funktion, indem Sie Taste **OK** drücken. Als nächstes dieses Display. Zufällig erschien als erste Auswahl die **Anrufsperr**. Wir benötigen aber die Auswahl **Rufton**. Deshalb müssen wir in der Auswahlliste weitersuchen.



5

Die Auswahl **Rufton** ansteuern, indem Sie die beiden seitlichen Ab-/Auf-Tasten am Mobilteil drücken, so oft, bis der richtige Auswahl-Text erscheint.



6

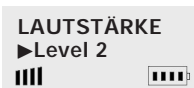
Sie bestätigen diese Auswahl, indem Sie Taste **OK** drücken. Die neue Anzeige: Dieses Display liefert uns sofort die richtige Auswahl, denn genau die Funktion Lautstärke benötigen wir.



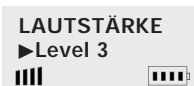
Auf insgesamt 4 Seiten wird das mehrstufige Programmieren ausführlichstens erläutert. Diese Erläuterungen ermöglichen eine Kurzfassung: ein Menüfolgen-Schema. Dieses Schema erlaubt künftig, alle folgenden Programmierfunktionen mit knappstem Textaufwand zu erläutern: Der Beweis siehe nächste Seite....

Worauf es ankommt beim Programmieren: Sie wählen aus + bestätigen, dann wählen Sie neu aus + bestätigen erneut.

7 Sie bestätigen die Auswahl dieser Funktion, indem Sie die Taste **OK** drücken. Das neue Display folgt.
Angenommen, Lautstärke 2 ist uns zu leise, wir wollen es lauter haben.



8 Sie lassen sich weitere Lautstärken vorführen, indem Sie die seitlichen Ab-/Auf-Tasten drücken, so oft, bis Ihnen die Lautstärke zusagt.



Bis hierher haben wir nur gezeigt, wie Sie Schritt für Schritt zu einem bestimmten Programmier-Menü bzw. Eingabe-Display gelangen.

In Kurzfassung erklärt:

Eine neue Programmierung starten Sie immer mit Umschalt-Taste **⇧** und Taste **Menü**.

Alle einem Menü zugeordneten Menüpunkte bzw. Auswahlmöglichkeiten erhalten Sie mit den seitlichen Ab-/Auf-Tasten.

Den richtigen Menüpunkt bestätigen Sie mit Taste **OK**, worauf Sie das nächste Hauptmenü mit zugehörigen Menüpunkten erhalten. Und so fort: erst Menüpunkte suchen mit den Ab-/Auf-Tasten, dann bestätigen mit Taste **OK**, woraufhin der ausgewählte Menüpunkt zum nächsten Hauptmenü wird.



Nun zur eigentlichen Einstellung im Programmier-Menü

Der entscheidende, letzte Schritt:

Abschließend:

Hier nochmals der Weg zu demselben Programmier-Menü – jedoch in Kurzfassung:

Angenommen, Lautstärke 4 scheint Ihnen die angenehmste: Suchen Sie mit der Ab-/Auf-Taste, bis die entsprechende Anzeige wieder da ist.

Taste **OK** drücken.

Beachten Sie: Erst mit diesem letzten Tastendruck ist Ihre Einstellung gespeichert!

Diese Beschreibung wurde nur deshalb so ausführlich angelegt, weil wir Ihnen am Beispiel einer einfachen Einstellung die Vorgehensweise genau erläutern wollten.

Künftig werden wir Ihre Vorgehensschritte zu Ihrem Programmiermenü viel knapper, und zwar in dieser Form, „ausschildern“:

HAUPTMENÜ

►Einstellung Auswahl bestätigen mit Taste **OK**

EINSTELLUNG

►Mobilteil Auswahl bestätigen mit Taste **OK**

MOBILTEIL

►Rufton Auswahl bestätigen mit Taste **OK**

RUFTON

►Lautstärke Auswahl bestätigen mit **OK**

Das heißt, Ihren Weg zum jeweiligen Programmier-Menü finden Sie künftig anhand dieser Menüfolge.

Ausführlich erläutern werden wir Ihnen nur noch die eigentliche Einstellung im Programmier-Menü bzw. Eingabe-Display.

